

Traffic Shaping-Policing

Son Güncelleme Pazartesi, 01 Haziran 2009

Elimizdeki bandwidth i router a anlatabilmek için shaping veya policing yaparız.Örnek olarak gelen bandwidth elimizdeki bandwidth den fazla ise eğer policer kullanırsak mark,transmit ve drop edebiliriz.Shaper ise buffer eder.Shaping ATM,F/R ve Metroethernet te kullanılabilir.Shaping servis sağlayıcının çykıp noktasından da yapılabilir.Policing ve Shaping de kullanılan terimler birbirinden farklıdır.BC= Zaman aralığında gönderilen data.BE= Zaman aralığında gönderilmeyen data.TC= Zaman aralığında gönderilmeyen data.CIR=Garanti edilen hız (BCXTC)EIR=Garanti edilmeyen hız (BEXTC)PIR= CIR +EIR SHAPING AVERAGE=BC gönderilir.PEAK= BC +BE (BC=BE) SINGLE RATE SINGLE BUCKET=BC gönderir.SINGLE RATE DUAL BUCKET= BC +BE gönderilir(BC=BE)DUAL RATE DUAL BUCKET=BC +BE gönderilir.(BC=BE Değiliken) Cisco IOS larda iki farklı Shaping vardır;1-Class-based shaping : Subinterface lerde kullanılabilir.Class a bağlı olarak yapılır.2-FRTS : Frame-relay yapılarında kullanılabilir.Şuanda kullanılan F/R,FRF.12 dir.Class-based de link fragmentation yoktur.Konfigurasyonu class-based ve FRTS d MQC ile yapılabilir.